

MATERIAŁY BUDOWLANE	NORMA BRANŻOWA	BN-80 <hr/> 6762-11
	Materiały ogniotrwałe Zaprawy szamotowe	
	Zamiast BN-68/6762-11	
Grupa katalogowa 0842 <i>22</i>		

1. Przedmiot normy. Przedmiotem normy są wymagania, jakim powinny odpowiadać zaprawy szamotowe.

2. Podział. Zaprawy szamotowe produkuje się w 5 gatunkach oznaczonych symbolami: ZSZO, ZSZ1, ZSZ2, ZSZ3, ZSZ4 i w 3 uziarnieniach oznaczonych symbolami: I, II, III.

3. Wymagania - wg tabl. 1.

4. Uziarnienie - wg tabl. 2.

5. Zastosowanie. Zaprawy szamotowe zaleca się stosować:

ZSZO do łączenia wyrobów szamotowych o ogniotrwałości zwykłej powyżej 175 sP,

ZSZ1 do łączenia wyrobów szamotowych o ogniotrwałości zwykłej 175 - 173 sP,

ZSZ2 do łączenia wyrobów szamotowych o ogniotrwałości zwykłej 171 - 169 sP,

Tablica 1

Wymagania	Gatunek					Metody badań wg
	ZSZO	ZSZ1	ZSZ2	ZSZ3	ZSZ4	
Zawartość $Al_2O_3 + TiO_2$ po wypraniu, %, min	38 ¹⁾	33 ¹⁾	28 ¹⁾	17 ¹⁾	30 ¹⁾	PN-69/H-04154
Ogniotrwałość zwykła, sP, min	173	171	167	161	169	PN-79/H-04177
1) Wartość orientacyjna, która nie jest warunkiem odbioru. W przypadku oznaczania samego Al_2O_3 , wartości dla poszczególnych gatunków mogą być niższe o 1,5 jednostki procentowej (o 1,5%).						

Tablica 2

Gatunek	Symbol uziarnienia	Uziarnienie frakcji głównej mm	Zawartość ziarn, %					Metody badań wg
			poniżej		powyżej			
			0,09 mm	0,5 mm	0,5 mm	1,0 mm	2,0 mm	
ZSZO, ZSZ1	I ¹⁾	0÷0,5	60÷85	-	5	-	-	PN-75/H-04188 ²⁾
ZSZ4	II	0÷1	60÷70	-	10÷15	5	-	
ZSZO, ZSZ1, ZSZ2, ZSZ3	II	0÷1	-	60÷85	-	5	-	
ZSZ1, ZSZ2, ZSZ3	III	0÷2	-	40÷65	-	15÷35	5	
1) Zaprawa o uziarnieniu I produkowana jest wyłącznie do wielkich pieców.								
2) Oznaczenie należy wykonać metodą mokrą.								

Zgłoszona przez Instytut Materiałów Ogniotrwałych
Ustanowiona przez Naczelnego Dyrektora Zjednoczenia Przemysłu Materiałów Ogniotrwałych dnia 27 maja 1980 r.
jako norma obowiązująca od dnia 1 stycznia 1981 r.
(Dz. Norm. i Miar nr 16/1980 poz. 62)

ZSZ3 do łączenia wyrobów szamotowych o ogniotrwałości zwykłej 167 - 161 sP,

ZSZ4 do łączenia wyrobów szamotowych w zakresie temperatur $100 \pm 1300^{\circ}\text{C}$, np. w piecach obrotowych, rekuperatorach i innych urządzeniach. Zarabiana roztworem szkła wodnego.

6. Przygotowanie zapraw, Zaprawy dostarczane są w stanie suchym, należy je zarabiać na miejscu budowy.

Zaprawy ZSZ0, ZSZ1, ZSZ2, ZSZ3 należy zarabiać wodą.

Zaprawę ZSZ4 należy zarabiać wodnym roztworem szkła wodnego, zawierającym 25% szkła wodnego sodowego II 140 lub 137 wg BN-74/6016-41.

7. Wielkość partii, liczba i sposób pobierania próbek - wg PN-71/H-12004.

8. Ocena partii, Partię należy uznać za zgodną z wymaganiami normy, jeżeli badania wg p. 3 i 4 dadzą wynik dodatni.

W przypadku ujemnego wyniku któregośkolwiek z badań, należy przygotować dodatkowo dwie próbki laboratoryjne i powtórnie przeprowadzić badania. Jeżeli powtórne badania dadzą wyniki pozytywne, partię należy uznać za zgodną z wymaganiami normy.

9. Pakowanie, przechowywanie i transport - wg PN-69/H-12002.

KONIEC

INFORMACJE DODATKOWE

1. Instytucja opracowująca normę, Instytut Materiałów Ogniotrwałych, Gliwice

2. Istotne zmiany w stosunku do BN-68/6762-11

- wprowadzono dodatkowy gatunek zaprawy ZSZ4,
- określono zawartość ziarn poniżej 0,09 mm - dla uziarnienia I i II w gatunku ZSZ4,
- nie uwzględniono uwagi dotyczącej dodawania topników do zapraw,
- określono sposób przygotowania zapraw.

3. Normy związane

PN-69/H-12002 Materiały ogniotrwałe, Pakowanie, przechowywanie i transport

PN-71/H-12004 Materiały ogniotrwałe, Pobieranie i przygotowanie próbek z surowców, mlew i mas

BN-74/6016-41 Szkło wodne sodowe

Pozostałe normy związane podano w tabl. 1 i 2.

4. Normy zagraniczne

CSRS ČSN 726116-60 Žarovzdorna staviva, Zrnene hmoty pro Žarovzborne malty

NRD TGL 6316-60 Feuerfeste Baustoffe, Feuerfeste Mortel, Technische Lieferbedingungen

ZSRR ГОСТ 6137-61 Мертели огнеупорные алюмосиликатные пластифицированные

ТУ 14-8-181-75 Мертель шамотный пластифицированный

ТУ 14-8-215-76 Мертель шамотный пластифицированный марки МШ-38

ТУ УССР 14-6-320-68 Мертель шамотный

5. Symbol wg SWW - 1476-22.